



Исследователь из Бристольского университета вычислил уникальную модель климата. На основании классического произведения Дж. Р. Р. Толкина и своих знаний он провел расчеты, в которых продемонстрировал всем желающим, какая же погода могла бы быть в вымышленном мире. И это не фантазии, а вполне реальная модель, просчитанная до мелочей, что вполне могла бы существовать на самом деле. Мордор оказался подобием американского Техаса, а в стране хоббитов все точно так же, как и на востоке Туманного Альбиона.

Статья от мага

На первых порах к модели относились достаточно скептически – хотя бы потому, что ее представили на трех языках, а подписался автор вообще именем мага из все той же книжки. Трудно представить, что реальную научную статью могли написать на языках эльфов и гномов. Но это исследование от мага представлено как раз в таком виде. Автор, скрывавшийся под псевдонимом, на деле оказался специалистом по географии, работающим в Бристоле. Чтобы создать свою модель, он провел математическое моделирование, причем на высоком уровне. После сопоставил результаты с климатом времен расцвета динозавров и с климатом на Земле до начала индустриализации, то есть в середине XIX века. В результате вышла интересная модель.

Немного науки

В работе была использована HadCM3L. Это классическая модель для проведения работы с климатическими условиями. Ее создали специалисты из британской метеослужбы. Модель отличается тем, что позволяет проводить компьютерные симуляции временных отрезков, чтобы прогнозировать будущие климатические условия с большой долей вероятности.

Погода в Средиземье

Вообще она похожа на Европу, в основном Западную, и северную часть Африканского материка. Это не удивительно, ведь автор проводил вычисления, исходя из мнения о Средиземье как об одном материке сферической планеты. В будущем этому материка,

Автор: Administrator

14.12.2013 11:11 - Обновлено 05.01.2014 11:13

согласно симуляции, грозит повышение уровня углекислого газа, за счет выбросов вулкана в Мордоре. Сама страна, кстати, совсем негостеприимной получается – модель указывает на климат региона как на сухой, жаркий, почти без растительности. Большая часть площади материка должна быть покрыта лесом. Отсутствие одного ученый относит на счет орков, а еще немного волшебников и древних драконов.